

すぎなみ大人“熟”してる？

Jukuseru? TIMES'14

平成26年7月19日発行
発刊元：塾熟出版（事務局）

東京都杉並区梅里 1-22-32(社会教育センター内) TEL 3317-6621 FAX 3317-6620

VOL.5 土曜単独号

アソビノベーション入門

7/5
土曜コース

参加者26名

第3回 自分の「好き」を見つめてみよう



◆ 遊びの「オキテ」◆ 自分の「スキ」◆

2) ボクたちのオキテづくり

～今回の講座の流れ～

1. 「グループ活動を楽しむ～遊びのオキテ～」

- ・楽しかった遊び/つまらなかった遊び
- ・グループ活動で難しいことは？
- ・グループ活動を楽しむ5カ条を話し合おう

2. 「ミニ教室」をひらこう！

- ・自分の好きなことって？
- ・「体験型ミニ教室」を目指して



いよいよオキテづくりである。グループで遊ぶときに「どうやったら楽しいか」「どんな状況だとよいか」を各グループでオキテを5つ決めるために話し合ってみた結果、「想像力と配慮と他者を思いやる」「ファシリテーターを決めよう」「リラックスできるふんいきをつくる」「あらかじめ基本的な情報をシェア」「相手を尊重する気持ち」など、グループ毎に多彩なオキテが生まれた。

4) ワタシの「好き」を見つめる～ミニ教室への道～

次回ミニ教室では、自分が「好き」「得意」なものの魅力を他の参加者の人達と分かち合う！「自分の興味あるものが人に伝わるとき」＝「受け取った人が良さを感じる」とは広石氏の弁。「伝える」という一方通行ではなく、「思わずやってみたくなる」「面白さに自分から気づく」そんな伝わり方を目指すときに強力なのが双方向的な「体験」である。「最後にもらえたら嬉しい感想」のためにも、何を題材にし、どう体験を入れ込むか、次回アソビノベーションはひとときわ華やぎそうである。（記事：瀬山）（ウラにオマケ有）

1) グループ遊びの難しさ

ここ1、2年で「楽しかった」「つまらなかった」遊びは何だろう？ そんなふりかえりで始まった今回のアソビノベーション。「区ざかい歩き」「本づくり」「線をスツと引くこと」「生ふなっしーは…」など、和やかなムードの中、様々な話が共有された。「ふりかえる機会を改めて設けることで自分の好き・嫌いが浮き彫りになった」とは参加者の感想である。

さて、そんな話から派生して「グループ遊びの難しさ」の話合いへ。グループ毎に出た話をキーワードで整理すると、「時間」「場所」「人数」「お金」「情報共有」「コミュニケーション」「自己の興味の違い・個人差」「体力」などだろうか。そうした問題を解決するためにはどうすればよいか、そしてどのように話し合うのがよいか。広石氏によれば「原因としての問題に対応する際は、【課題＝あるべき姿－現状】から解決策を考えるとよい」とのアドバイスがあり、これには「仕事で使えそう！」「いろんな場面で使えそう」という声も上がった。



7月19日（土）は講座終了後「懇親会」を予定してございます。

食べて！飲んで！話して！夏の始まり、大いに盛り上がりましょう！

今回の熟練者

①出身 ②座右の銘・好きな言葉 ③つながり PR

佐藤 さおり(さっさん)⊕

- ①千葉県館山市
- ②雲外蒼天(困難があっても、周りには喜びもある)
- ③今年の秋に新杉並区民としてスタートを切ります。音楽・本・写真・聞き書きが好きです。

大森 景介(すけさん)⊕

- ①福岡県福岡市
- ②なんくるなるさー
- ③スーパーマーケット関連の会社で働いています。あなたが住んでいるまちのスーパーを多分言えると思います。

おまけ

「グリコのおまけ」ほどの
ノスタルジーさはないが
「仮面ライダーチップス」のように
捨てられないようなものを目指して
ナッツぎっしり確かな満足ではないが
文字がぎっしり確かな満足はあると願う

そのいち 「各グループで出た〈グループ遊びの難しさ〉」

- ・ 時間配分/各自のこだわりの違い/心身の調子/お金/温度差
- ・ 各人が和を考えず走り出す参加者の人員が多いとどうしてもばらばら いいのは3名くらいかナー/スタートから終了まで同じテンションを保つのは難しいかも/多数決で決めて思いが共有できないまま遊びがスタートだと不公平感覚える人もいるので/参加者の体力の違い/参加者のスケジュール/本音が言いづらい/興味が持てないとき/場所の制約/ルールを共有できないまま進める/自分が他人を受け入れられない/時間の制約/参加者の参加バランスをはかる/多い少ない/お金(予算)の制約
- ・ ノリの違い(ハイテンション・ローテンション)/スケジュール合わせ/場所取り/人の組み合わせのよしあし(同じどんぐりばかりでもよくない)/お互いに譲り合って進まない/適正な人数かどうか/グループ内のコミュニケーション/対等・平等な雰囲気(+安全)になるのが難しい/時間発言/人によってテーマが違う(やりたいこと・目的)/ルールがわからない/金銭感覚/仕切る人がいないとNG。盛り上げる人(ひっぱる人)が必要なんだけどあんまり引っ張られるのもいや!
- ・ 協調性のない人がいる/時間を守らない人がいる/少しも我慢せず自分の主張を通す人/しゃべりすぎる人がいる/現地の人と仲良くなれない/派閥がいや/場所スペース決めが困る。/長くしゃべる/適正人数/日時の決め方/みんなのスケジュールを聞いていると、なかなか決まらない/会話の中で話していることと悪いことがわからない/自分と合わない人もいたりする/じっくり話ができない/人数が多いと話したい人と話せない/酒癖の悪い人がいる/意見の食い違い/ルールを全員で理解するのが大変/楽しい人と退屈な人が出てくる/サボる人いる
- ・ ネガティブな人/上下関係/遊び方がわからない/自分勝手な人/仕掛けがない/自由度のバランス/目的がばらばら/時間の都合/リーダー ファシリテーター/内輪ノリ/やっていることと悪いことがよくわからない/本音が言えない環境

そのに 「各グループで出た〈グループ遊び、こうしたらよくなる〉」

- ・ 相手を尊重できる空気/共通理解/ゆるーいルール/刺激発言/サプライズ感/気の持ちよう/距離感/気遣い/人まとも/リーダー役癒しキャラ/でも強制もできない/多少の性差による違い/経済的な価値観/一体感/目指すべき方向/やりたくないこともやらないといけない
- ・ 自己紹介後の拍手 反応するのが大切だね/あいさつが重要!!/想像力・配慮/他者を思いやる受け入れる 興味を示す/いきなり距離を縮めすぎない/言葉のくずし具合/ため口度/プライベートのどこまで踏み込んでいいか/参加した時の目的意識がある程度大きくないと続かない/自分の話をどこまで受け止めてもらえるか
- ・ リラックスできる(安心感)/違ってもいいという雰囲気、仕組み/あらかじめ基本的な情報をシェア(時間/予算/条件)/共感 気持ちの共有/自由でいられる/良い仕組み/意見の集約/ルールがクリア/人の意見を聴く/ためらわず発言しよう/時間をなるべく平等に使う
- ・ 意見のとりまとめ/時間調整/一人ひとり発言/ふりかえり/反省会/スタート・終わりの時間を守る
- ・ 建設的な意見が言えるような…/窮屈にならないくらいの自由度/仕掛けがある/目的がある/役割分担がうまくいくと…/とりこぼししない/安心感/雰囲気作り/遊びをよくするための意見を自由に言える/人の意見を聴く/目的(大枠)を共有/ファシリテーター リーダーを決める

そのさん 「各グループのオキテ」

目的を共有しよう 意見を自由に言おう 人の意見を聴こう みんなで雰囲気を作ろう ファシリテーターを決めよう	時間を守ろう! 一人一つ発言! 人の話に耳を傾ける 発言の長さはほどほど 最後に遊びをふりかえる	あいさつをしよう 拍手や反応するのが大切だね 想像力と配慮と他者を思いやろう 言葉のくずし具合で距離をはかるゾ 自主的に楽しもうね
相手を尊重する気持ち 当事者イシキ めざすべき方向性 ゴール 一体感 表情/約束を守るキモチ	リラックスできるふんいきをつくる あらかじめ基本的な情報をシェア(時間、場所、予算、条件、自由度) 人の意見を聴く 否定しない 時間をなるべく平等に使う みんなで楽しく遊ぶ“自由な場所”であることを忘れない	